

CARTA

MEJORES COMBINACIONES



Carta alta: en el caso de que no haya combinaciones, se tiene en cuenta la carta más alta de cada jugador.



Pareja: dos cartas juntas con el mismo número



Doble Pareja: dos cartas del mismo valor combinadas con otras dos cartas de un mismo número.



Trío: tres cartas del mismo valor.



Escalera: cinco cartas de orden consecutivo. Por ejemplo: 2-3-4-5-6



Color: cinco cartas del mismo palo. Si hay dos colores en una ronda, gana el color con la carta más alta.



Full: una pareja y un trío combinados en la misma mano.



Póker: cuatro cartas del mismo valor juntas.



Escalera de color: cinco cartas consecutivas y del mismo palo. Por ejemplo: 7-8-9-10-J de picas.



Escalera real de color: es la combinación con mayor valor. Requiere las cartas más altas de la baraja: 10-J-Q-K-A y deben ser del mismo palo.

